

КЗ-Коттедж версия 8.2 от 04.06.2020

Доработки

1. Во избежание зависания программы запрещено закрытие **окно команд**.
2. Доработан алгоритм формирования изображения в фото и динамическом визуализаторах. Теперь получаемые в них изображения максимально соответствуют изображению модели проекта в сцене, в том числе и по освещенности.
3. Устранены причины временных задержек (лагов) при работе с проектами, содержащими большое количество досок.

Исправления

1. В некоторых случаях при копировании балки с дублированием не создавалось ребро каркаса, вследствие чего портился видеобраз сцены: появлялся черный квадрат. Исправлено.
2. Неправильно накладывалась текстура на боковую поверхность ската. Исправлено.
3. Если в проекте использовалось несколько материалов, то иногда в отчете **Раскрой бревен** деталь, которую можно было расположить на остатке заготовки, кроилась на новой заготовке. Исправлено.
4. В отчетах при создании размеров в режиме **От базы** размеры ставились не цепочкой в ряд, а столбиком: друг под другом: для каждого размера создавалась своя размерная линия, смещенная по высоте относительно размерной линии предыдущего размера. Исправлено.
5. В отчетах-чертежах при редактировании цепочки размеров в режиме **Сдвиг размерной линии** кружки с выносками уменьшались настолько, что их практически не было видно на экране. Исправлено.
6. В параметрах дома при выборе языка отчетов и осей предлагался немецкий язык. Этого не должно было быть, так как версией КЗ-Коттедж 8.2 немецкий язык не поддерживается. Исправлено.